

PRAVIDLA SOUTĚŽE DRUŽSTEV

SEZONA 2016/2017



I. Systém klubových soutěží

- I.A. Hraje se podle předem stanovených pravidel pro soutěže družstev RŠS pro danou hráčskou sezónu.
- I.B. Soutěže lze hrát vyřazovacím nebo ligovým způsobem či kombinací.

II. Ligová soutěž družstev

- II.A. Pravidelná ligová soutěž RŠS je v sezoně 2016/2017 organizována pouze v kraji Vysočina.
- II.B. V soutěži může nastoupit jen zaregistrovaný hráč s platnou licenci RŠS.

III. Pravidla a podmínky vzniku a organizační struktura družstev

III.A. Podmínky pro vznik klubů a družstev

- III.A.1. Klub (družstvo) může vzniknout jako volné sdružení hráčů zaregistrované v RŠS a splňuje podmínky pro vznik klubu (družstva), které jsou vypsány.
- III.A.2. Názvy klubů a družstev, pod kterým chtějí vystupovat v ligové soutěži RŠS nesmí obsahovat vulgární výrazy a jejich význam nesmí snižovat váhu šipkového sportu a nepatřičně ho spojovat s konzumací návykových látek apod. Název družstva nesmí být delší než 20 znaků a podléhá schválení sekretariátem RŠS.
- III.A.3. Všechna družstva se přihláškou do soutěže RŠS zavazují respektovat podmínky, propozice a pravidla pro danou ligovou (nebo jinou týmovou) soutěž vyhlášenou RŠS.

III.B. Členové klubu a družstev

- III.B.1. Členem klubu (družstva) může být kdokoliv splňující podmínky dané stanovami klubu či družstva (nebo jiným předpisem).
- III.B.2. Soupiska klubu a družstev musí být písemně zaregistrována v RŠS v daném termínu v dané hráčské sezóně.
- III.B.3. Jeden hráč může být zaregistrován jen v jednom klubu, resp. družstvu hlavní ligové soutěže RŠS.
- III.B.4. Na soupiskách mohou být zaregistrováni společně jak muži, ženy, junioři, juniorky, žáci a žákyně.

III.C. Šipkový klub

- III.C.1. Šipkový klub může mít více družstev.
- III.C.2. Šipkový klub zastupuje předseda klubu (nebo jím pověřená osoba).
- III.C.3. Předseda klubu jmenuje a odvolává vedoucí družstev.
- III.C.4. Vedoucí družstev určují kapitány pro jednotlivá utkání.

III.D. Předseda klubu

- III.D.1. Předseda klubu řídí činnost klubu a jeho družstev.

III.D.2. Souhlas, popř. žádost předsedy klubu je třeba k veškerým úkonům v rámci RŠS - přestup hráče, přijetí hráče, vyřazení hráče z klubu nebo družstva, přihlášení klubu a jeho družstev do klubových soutěží, změny názvu klubu a družstev, změny hracího místa apod.

III.D.3. Předseda klubu koordinuje celou působnost klubu a družstev v RŠS a zároveň je zodpovědný za činnost a funkčnost klubu a družstev v rámci svazu.

III.D.4. Předseda klubu jmenuje a odvolává vedoucí jednotlivých družstev a zároveň může sám plnit funkci vedoucího družstva i kapitána.

III.E. Vedoucí družstva

III.E.1. Vedoucí družstva je odpovědný za činnost družstva, spolupracuje s ostatními vedoucími družstev.

III.E.2. V případě změn v průběhu ligové soutěže (změna hracího místa, přeložení zápasu apod.) před každým utkáním informuje vedoucího družstva soupeře o těchto změnách.

III.E.3. Určuje kapitány pro jednotlivá ligová utkání, a v případě své účasti při ligovém utkání může plnit funkci kapitána.

III.E.4. Ručí za práci jím určených kapitánů a zejména za jejich znalost Pravidel a Soutěžního řádu RŠS.

III.E.5. Za svoji práci se zodpovídá předsedovi klubu a RŠS.

III.F. Kapitán

III.F.1. Společně s kapitánem soupeře **řídí ligové utkání** a plní funkci rozhodčího v případě, že utkání nemá rozhodčího určeného RŠS.

III.F.2. Určuje nasazení hráčů svého družstva pro utkání jejich zapsáním do zápisu z utkání. V tomto zápisu viditelně označí kapitána družstva.

III.F.3. **Je povinen psát si vlastní zápis z utkání** a po skončení utkání společně s kapitánem soupeře potvrdit podpisem správnost obou zápisů. S vlastním zápisem naloží podle požadavků sekretáře RŠS.

III.F.4. Je přítomen po celý průběh ligového utkání, v případě opuštění ligového utkání určí svého zástupce.

III.F.5. Zodpovídá za správnost zápisu z utkání.

III.F.6. Za svou práci se zodpovídá vedoucímu družstva, předsedovi klubu a RŠS.

IV. Technické podmínky pro soutěž družstev

IV.A. Ligová utkání se smějí hrát pouze na hracích místech a šipkových automatech schválených sekretářem RŠS.

IV.B. Domácí družstvo musí při ligových zápasech zajistit, aby v hracím místě ligového utkání měl hostující tým k dispozici **minimálně čtyři místa k sezení s výhledem na terč**. Dále musí umožnit hostujícím hráčům, aby měli alespoň čtvrt hodiny před utkáním přístup k terči. Výjimky jsou přípustné a povoluje sekretář RŠS.

IV.C. Ostatní technické propozice řeší všeobecné podmínky.

V. Rozhodování v ligových utkáních

V.A. Rozhodčí pro ligové utkání může jmenovat sekretář RŠS.

V.B. V případě, že rozhodčí není jmenován RŠS, stávají se rozhodčím kapitáni družstev při ligovém utkání.

V.C. Rozhodčí je povinen zkontrolovat před zahájením utkání způsobilost družstev nastoupit k utkání (tj. zkontrolovat především soupisku družstva a oprávněnost startu hráčů uvedených v zápise z utkání), případně další náležitosti vyplývající z pravidel a soutěžního řádu RŠS. Tato kontrola musí vždy proběhnout před utkáním nebo při dopisování hráče do zápisu z utkání v průběhu utkání (čtvrtý hráč nebo náhradníci). Jakmile je utkání zahájeno, má se za to, že kontrola byla provedena bez zjištění nedostatku.

V.D. V průběhu utkání dbá na dodržování pravidel a soutěžního řádu RŠS a jeho rozhodnutí v případě sporů nebo v případě porušení pravidel ze strany účastníků utkání nesmí odporovat duchu pravidel pro soutěže družstev RŠS.

V.E. Pokud se kapitáni nedohodnou na případném sporu nebo pokud nesouhlasí s rozhodnutím pověřeného rozhodčího, může družstvo podat protest sekretáři RŠS. Protest s uvedením důvodů musí být podán písemně do 24 hodin od zahájení utkání.

V.F. Sekretář RŠS rozhodne spor a svoje rozhodnutí oznámí oběma družstvům do 3 dnů. Jeho rozhodnutí je konečné a platné.

V.G. Sekretář RŠS má právo kontroly průběhu utkání a to i zpětně např. kontrolou zápisu apod.

VI. Tresty v ligových utkáních

VI.A. Tresty v ligových utkáních uděluje sekretariát RŠS, který je povinen je vždy oznámit příslušným družstvům.

VI.B. Tresty jsou zejména následující:

VI.B.1. Vyloučení ze soutěže (všechna doposud odehraná utkání a jejich výsledky se anulují; potrestané družstvo není v tabulce dále uváděno; pokud se družstvo v dalším ročníku přihlásí do ligové soutěže, je zařazeno do nejnižší soutěže):

a) nenastoupí-li družstvo **tříkrát** v průběhu ligového ročníku k utkání

b) jestliže družstvo resp. hráči družstva opakovaně a úmyslně porušují pravidla a řád RŠS.

VI.B.1.1. Vyloučení ze soutěže po skončení ligového ročníku (všechna doposud odehraná utkání a jejich výsledky se neanulují; pokud se družstvo v dalším ročníku přihlásí do ligové soutěže, je zařazeno do nejnižší soutěže):

a) nenastoupí-li družstvo třikrát v průběhu ligového ročníku k utkání a třetí kontumace nastane v průběhu posledních třech soutěžních kol.

b) jestliže družstvo resp. hráči družstva opakovaně a úmyslně porušují pravidla a řád RŠS a k vyloučení družstva dojde v průběhu posledních dvou kol. V takovém případě družstvo již k soutěžním utkáním nenastupuje a utkání jsou kontumovaná ve prospěch soupeře.

VI.B.1.2. Vyloučení z play off - na tým je nahlíženo, jakoby do play off vůbec nepostoupil.

VI.B.2. Zařazení vedoucího družstva na druhé místo ligové tabulky po skončení soutěže, včetně odečtení příslušného počtu bodů:

a) v případě, že vedoucí družstvo nenastoupí v závěru ligy k utkání a nemůže být předstíženo i v případě kontumace utkání.

VI.B.3. Kontumace utkání - prohra 18:0 a odečtení 3 bodů v tabulce:

a) v případě neoprávněného startu hráče v utkání (neoprávněný start = start hráče, který není členem družstva, tzn. že není na soupisce družstva, apod.)

b) jestliže jedno družstvo nenastoupí k utkání do 30 minut po čase určeném termínovou listinou

c) jestliže před začátkem utkání nepředloží kapitán soupeři platné soupisky družstev všech hráčů uvedených na zápisu k ligovému utkání (kontrolu hráčů je možné provést pouze před zahájením utkání, v průběhu utkání má kapitán právo vyžádat si pouze hráče, který byl jako čtvrtý či jako náhradník dopsán do zápisu k ligovému utkání až po jeho zahájení)

d) jestliže v ligovém utkání jedno z družstev odmítne dohrát všechny plánované zápasy dle rozpisu aniž by k tomu měl oprávněný důvod

VII. Organizace ligové soutěže

VII.A. Strukturu soutěží a počty týmů v každé soutěži určuje RŠS. Doporučený počet ve skupinách je v rozmezí 6 - 12 družstev. Nejvyšší soutěž má maximálně 10 družstev, ostatní soutěže dle počtu přihlášených družstev (výjimky jsou přípustné).

VII.B. Specifikaci ligové soutěže pro nově vzniklou oblast vždy určí RŠS.

VII.C. Současně s podáním přihlášky do ligové soutěže RŠS zaplatí kluby poplatek na jednu ligovou sezónu, jehož výši stanovuje RŠS.

VIII. Členové družstev

VIII.A. Minimální počet hráčů na soupisce k datu zahájení soutěže jsou **čtyři**, maximální počet není omezen.

VIII.B. K ligovému utkání mohou nastoupit i zahraniční hráči, avšak vždy v max. počtu 2 hráči.

IX. Přenechání pozice družstva, zánik družstva, technické podmínky

IX.A. Termín přenechání pozice družstva v ligové soutěži je do 31. 8. 2016.

IX.B. Přenechání pozice družstvu v ligové soutěži podléhá správnímu poplatku 500,- Kč.

IX.C. Přenechání pozice v ligové soutěži se může pouze družstvu, které již hrálo ligovou soutěž, nebo družstvu, které sice vzniklo nově, ovšem pouze z hráčů, kteří v uplynulém ročníku hráli ligovou soutěž (min. 3 hráči), nemůže ji získat nově vzniklé družstvo s méně jak třemi hráči, kteří v minulém ročníku hráli ligovou soutěž.

IX.D. O přenechání pozice družstva v ligové soutěži rozhoduje předseda klubu.

IX.E. Družstvo je vyloučené ze soutěží a zaniká pokud odmítne postup nebo doplnění do vyšší ligy.

IX.F. Pokud se družstvo nepřihlásí do ligy, nebo je vyloučeno z ligy, považuje se automaticky za zaniklé. Jeho nastupující družstvo se již nemůže přihlásit do žádné ligové úrovně.

IX.F.1. Nastupující družstvo je družstvo stejného, podobného názvu nebo takové, ve kterém jsou na soupisce min. 3 hráči z původně vyloučeného družstva.

IX.G. Po zániku družstva jsou hráči považováni z pohledu svazu za **volné hráče**.

X. Systém ligové soutěže

X.A. V ligových utkání se obvykle hraje - 501 Double Out na dva vítězné legy.

X.B. Ligová utkání se hrají ve skupinách systémem každý s každým (obvykle jedenkrát doma, jedenkrát venku), podzimní část v termínu září - leden, jarní část únor - květen. (V případě menšího počtu družstev ve skupině mohou hrát i vícekolově). Nadstavba ve formě play off, finálových skupin apod. je přípustná.

X.C. Rozpis jednotlivých utkání, ustanovení termínů a časů určuje sekretář RŠS a je definitivní.

X.D. Ke změně termínu ligového utkání může dojít pouze se souhlasem vedoucích obou družstev. Zásadně platí, že **přeložená utkání se pouze předehrávají**. Pouze výjimečně může být utkání odehráno po původně stanoveném termínu, a to nejpozději tak, aby nedošlo ke zpochybnění regulérnosti soutěže. **Změna termínu musí být nahlášena** a schválena předem sekretářem RŠS. Každý tým může požádat souběžně pouze o jednu dohrávku. Do odehrání takto přeloženého zápasu nemůže žádat o další přeložení, tedy o další dohrávku jiného utkání. Výjimky v odůvodněných případech povoluje výhradně sekretariát RŠS.

X.E. Pokud se na eventuelní změně termínu kapitáni nedohodnou, oznámí toto sekretáři RŠS, který tento spor rozhodne a oznámí výsledek rozhodnutí oběma družstvům. V oprávněných případech může sekretář svazu výjimečně rozhodnout o změně termínu ligového utkání.

X.F. Ligové soupisky se uzavírají **31.1.2017 (tzn. že již nelze dopsat nového ani přestupujícího hráče na soupisku)**.

X.G. Nadstavby - Za nadstavbu je považováno play off, baráže. Naopak tzv. sestupové, resp. postupové skupiny vzniklé rozdělením základních skupin na dvě nové skupiny se za nadstavbu nepovažují.

X.H. Poslední dvě ligová kola nesmí být dohrávána po stanoveném termínu pro daná ligová kola, výjimku může povolit pouze sekretář RŠS.

XI. Ligové utkání

XI.A. Ligové utkání tvoří obvykle **18 zápasů** hraných na dva vítězné legy. K ligovému utkání nastupují **4 hráči** (mohou být 4 náhradníci), kteří se utkají každý s každým. Zápasů do počtu 18 jsou doplněny dvěma zápasy dvojic (dle rozpisu).

XI.B. K ligovému utkání musí nastoupit **minimálně 3 hráči**. V tomto případě je vždy neobsazen v zápise z utkání hráč č. 4. Kapitáni uvedou tuto skutečnost vždy do zápisu.

XI.B.1. Zápasy hráče, který chybí (a jednu čtyřhru), vyhrává soupeř (je-li přítomen) vždy 2:0 a získává pro svůj tým jeden dílčí bod.

XI.C. Ligové utkání může tvořit pouze 16 zápasů, nastoupí-li oba týmy pouze se třemi hráči.

XI.C.1. V zápasech, kdy nenastoupí hráč na obou stranách, zapíše se do zápisu výsledek 0:0 a nikdo nezískává dílčí bod.

XI.D. V případě, že stav po 18. zápase je nerozhodný, tak utkání nekončí a následuje **prodloužení, 19. zápas**. V tomto 19. zápase se hraje tzv. týmová hra. Týmy vytvoří dvě dvojice, zapíší do zápisu a dle

pořadí odehraje každá dvojice jeden leg (na 1 displeji se střídají 2 hráči). Pokud zvítězí obě dvojice jednoho týmu, získávají rozhodující dílčí bod 2:0 a vyhrávají utkání v prodloužení. Pokud vyhraje z každého týmu jedna dvojice, je průběžný stav 1:1 a o rozhodující leg si zahrají právě vítězné dvojice. K doplňkovému zápasu v týmové hře může nastoupit i náhradník.

XI.G. Před ligovým utkáním kapitáni obou družstev zapíší do zápisu z ligového utkání hráče v pořadí, které si sami určí. Zápisy z utkání vyplňují kapitáni současně, každý na svém zápisu z utkání a teprve po vyplnění ji předloží soupeři k opsání. Po předložení Zápisu utkání soupeři již nelze přehazovat hráče na jednotlivých pozicích. Účast náhradníka není podmínkou. Před utkáním napíší kapitáni do Zápisu z utkání hráče, kteří jsou fyzicky přítomni (nejméně tři). **Čtvrtého hráče a náhradníky mohou dopsat kdykoliv v průběhu utkání.** Pokud se hráč nedostaví a má nastoupit k zápasu dle rozpisu, platí pravidlo o čekací době 3 minuty, pak je stav 2:0 ve prospěch soupeře.

XI.H. Hráči odehrávají jednotlivé zápasy v pořadí dle rozpisu. Jakékoliv změny v pořadí zápasů musí být pouze se souhlasem obou kapitánů.

XI.I. Ligová utkání se odehrávají obvykle na jednom šipkovém přístroji. Pokud je v provozovně umístěno více šipkových přístrojů, zápasy mohou probíhat na dvou přístrojích současně, **pokud tak před zápasem rozhodne domácí kapitán.**

XI.J. V průběhu ligového utkání může náhradník vystřídat pouze jednoho hráče a tato skutečnost musí být uvedena do zápisu ligového utkání. Náhradník nesmí nastoupit v průběhu rozehraného zápasu. Je jedno, který náhradník střídá dříve, zda ten, který je uveden jako č. 1, 2, 3 nebo č. 4. Náhradník může střídát náhradníka.

XI.K. Vystřídaný hráč se může vrátit do utkání jen za hráče, kterým byl střídán v případě, že tento odehrál alespoň jeden dílčí zápas. Oba hráči tak mohou učinit opakovaně.

XI.L. Každý zápas mezi hráči nebo dvojicemi se hraje na dva vítězné legy, končí tedy 2:0 nebo 2:1. Vítěz zápasu získává pro družstvo jeden dílčí bod.

XI.M. V ligovém utkání se musí odehrát **všechny zápasy** dle rozpisu!

XI.N. Po ukončení oba kapitáni překontrolují správnost zápisů z utkání a vzájemně si je podepíší. Výsledek utkání je však **kapitán domácího družstva povinen neprodleně** formou SMS, e-mailem nebo zadáním na web nahlásit sekretariátu svazu, nejpozději však **do 24 hodin** od ukončení utkání, pokud sekretář svazu neurčí jinak. Nenahlásí-li výsledek do 24 hodin, sekretář může rozhodnout o zápasu s výsledkem 0:18 pro hostující celek – **tzv. technická kontumace**. Pokud sekretář svazu neurčí jinak, musí kapitán domácího družstva zaslat podepsaný zápis z utkání na sekretariát.

XI.O. Přerušení zápasu umožňuje jakákoliv skutečnost, která odporuje pravidlům a nemohla být známa před začátkem zápasu. Ten kapitán, který žádá přerušení zápasu učiní o této skutečnosti záznam do zápisu z utkání. Kapitán soupeře se k němu písemně vyjádří (doporučuje se zajistit i vyjádření nestranného svědka). Zápis předá nejpozději první pracovní den, který následuje po termínu zápasu, oblastnímu sekretáři, který rozhodne do začátku dalšího ligového kola, nejpozději však do 7 pracovních dnů.

XII. Bodové hodnocení

XII.A. Body za jednotlivá utkání jsou do tabulky započítávány takto:

vítězství - 3 body; výhra v prodloužení – 2 body, prohra v prodloužení - 1 bod; prohra - 0 bodů; technická kontumace (nenahlášení výsledku) – odečítá se 1 bod; kontumace – odečítají se 3 body.

XII.B. O umístění družstva v tabulce rozhoduje počet bodů. Pokud na konci soutěže mají družstva shodný počet bodů, o jejich pořadí rozhoduje:

a) větší počet získaných bodů (díličích bodů, legů) ze vzájemných ligových utkání.

b) větší počet získaných díličích bodů (skóre) ze všech ligových utkání.

XII.C. Pokud po skončení soutěže nerozhodnou o umístění kritéria uvedená v bodě XII.B., o konečném pořadí rozhoduje další utkání. Místo konání utkání určí sekretář RŠS.

XIII. Přestupový řád

XIII.A. Přestupy hráčů mezi jednotlivými družstvy se mohou uskutečnit jen v přestupních termínech na základě podání vyplněného přestupního lístku sekretariátu RŠS.

XIII.B. Přestupní termíny jsou dva: **letní 1. 7. - 31. 8.** (hlavní přestupní termín) – účinnost od 1.9.

zimní 15. 12. - 31. 1. – účinnost od 1.2.

Letní přestupní termín je bez správního poplatku, správní poplatek v zimním termínu je 50 Kč.

XIII.C. Přestup mimo přestupní termín je možný jen ve zcela výjimečných případech jako je např. stěhování apod. V takovýchto případech rozhoduje o přestupu sekretariát svazu. Správní poplatek činí 100 Kč.

XIII.D. S každým přestupem hráče musí souhlasit hráč a předsedové obou klubů, tj. klubu, ze kterého hráč přestupuje i klubu, do kterého přestupuje.

XIII.E. O případných přestupových sporech rozhoduje sekretariát svazu.

XIII.F. Pokud hráč se souhlasem předsedy klubu kdykoliv ukončí členství v klubu, stává se dotyčný volným hráčem až po uplynutí 2 měsíců. Pokud v této době bude chtít nastoupit v jiném družstvu, považuje se tento fakt za přestup a hráč je povinen zaplatit správní poplatek. V případě, že předseda (majitel, prezident, apod. dle stanov) klubu s ukončením členství nesouhlasí, hráč oznámí sekretariátu RŠS, ke kterému datu žádá o ukončení členství v klubu. Od té doby běží min. lhůta 2 měsíců. Rozhodující pro počátek min. lhůty 2 měsíců je datum oznámení RŠS. Teprve po uplynutí této min. lhůty může být hráč považován za volného hráče.

XIV. Hostování

XIV.A. Hostování v ligové soutěži družstev ani v jiných soutěžích pořádaných RŠS **není povoleno**.

XV. Ostatní podmínky pro účast v ligové soutěži

XV.A. Hráči družstev nejsou povinni v nejvyšší soutěži nastupovat k ligovému utkání v jednotném dresu s názvem družstva, resp. klubu.

XV.B. V případě, že ligovou soutěž RŠS bude sponzorovat jakákoliv firma či společnost, která si ve smlouvě stanoví podmínky, jsou povinni hráči družstev a kluby tyto podmínky respektovat. Jedná se zejména o umístění loga sponzora na všech dresech klubů. Technické provedení by řešil v tomto případě sekretariát svazu.

XV.C. Změny názvu družstev jsou povoleny v hlavním (letním) přestupním termínu bez správního poplatku. Mimo hlavní (letní) přestupní termín se zaplacením poplatku 200,- Kč.

XV.D. Změny hracího místa jsou povoleny v hlavním přestupním termínu bez správního poplatku, mimo hlavní přestupní termín se zaplacením poplatku 200,- Kč.

XVI. Prémiový řád

XVI.A. Za účast v ligové soutěži a umístění v tabulce po skončení ligové soutěže mohou obdržet družstva odměny.

XVI.B. Výši odměn vyhláší sekretariát RŠS. Prémie za ligovou soutěž se vyplácejí po skončení ligové soutěže, nejdéle však před začátkem následující sezony.

XVI.C. O odebrání nebo krácení prémie pro jednotlivá družstva může v odůvodněných případech rozhodnout sekretariát RŠS.

XVII. Závěrečné ustanovení

XVII.A. Sekretariát RŠS si vyhrazují právo v průběhu sezóny změnit Sportovní pravidla. V případě nejasností, je za rozhodující verzi pravidel a soutěžního řádu považována verze uvedená na oficiálních internetových stránkách soutěže RŠS – www.rss-sipky.cz (nebo www.hlv-sipky.cz).